

Catalogue 2023



Challenge olympiade & cohésion

VERSION coopérative

« JE N'AIME PAS LE SPORT »

Renseignements complets sur www.samphi.org/entreprise

06.11.99.43.38 et 06.88.45.47.07



Présentation des Givrés en entreprise

Il s'agit d'un challenge par équipe, mêlant différentes qualités physiques et intellectuelles :

- Force
- Coopération
- Equilibre
- Réflexion
- Endurance

Pour qui ?

Accessible aux plus grands nombres, aux adultes mais aussi aux enfants. Les ateliers sont en effet adaptés en fonction du public concerné. Tenue de sport, vieilles baskets, attention à la boue et à l'eau ... !

Comment ?

Par équipe. L'idée est de réussir des ateliers afin de remporter des pièces avec de nombreuses épreuves de coopération, avant de composer un puzzle. Des épreuves en plein air, possibilité de se replier à l'intérieur (foyer de 40m2) pour certaines épreuves.

Pourquoi ?

- Pour proposer une animation nouvelle, fun et ludique pour tous vos collaborateurs, amis.
- Un moment convivial qui favorisera les échanges, le partage !!
- Une activité physique et intellectuelle qui vous fera découvrir des talents cachés !

Inclus dans l'offre

Le déplacement si nécessaire, le montage, l'échauffement, une petite collation pour finir la journée. le démontage et l'animation tout au long de l'évènement de deux animateurs Sam'phi diplômés.

Les arcs



Chaque équipe désigne 1 1er tireur. Celui qui obtient le meilleur score décide d'éliminer un tireur, et ainsi de suite ... jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une seule équipe en lice

Les grappins



Relié à une corde, il faut lancer un grappin et ramener au bord une bûche de bois.

Le puzzle



Un peu de cerveau avec un puzzle à reconstituer le plus vite possible.

Les poteaux



Le dernier qui gardera l'équilibre sur son poteau (sur un pied, yeux fermés...) fait gagner son équipe !

Jeu des bâtons



Il va falloir coopérer pour former le plus grand cercle possible en liant les participant-e-s par des « bâtons » tenu par le bout des doigts !

Parachute coopératif



Réaliser un parcours et amener une balle d'un point à un autre sans le faire tomber dans le trou du milieu !!

Dégustation



Reconnaissez ce plat rôtissant avant les autres afin de faire gagner votre équipe, les yeux bandés !!!

La chaîne humaine



Sur cet atelier, il faudra franchir une poutre + rapidement que les équipes adverses. Mais attention, le dernier de l'équipe devra doubler la chaîne humaine pour se placer en tête ... et ainsi de suite ... sans cesser de se tenir de manière solidaire !!

La marche à l'aveugle



Votre équipe devra réaliser le parcours les yeux bandés ! Seul le dernier de la file, yeux ouverts, pourra diriger et conseiller son équipe !!

Le curling



C'est un atelier d'adresse où il faut faire glisser un ski ou un autre objet pour le faire stopper dans une zone précise.

Combat sur Poutre



A l'aide de cotons tige géants, faites chavirer votre adversaire !

JEUX EN BOIS

JEUX D'ADRESSE

Les seaux percés



Remplir un grand bac le plus vite possible en le transportant via un seau percé.



Nous disposons d'une multitude de jeux d'adresse et jeux en bois, pour des ateliers et défis. Tous nos jeux sur <https://www.samphi.org/jeux-en-bois>

En binôme, trinôme ...

L'ascenseur



Les yeux bandés, il faut avec les instructions de son binôme, faire rentrer la balle dans le trou du haut en évitant les nombreux pièges

Le palet



Sur une planche mobile, il faut doser son effort pour faire tomber le palet dans le seau

Echasses coopératives



A 4, déplacez votre partenaire sur l'échasse... en s'organisant et en s'écoutant !!

Les Dominos



Sur une planche instable, il faut aligner les dominos et les faire tomber correctement

La tour infernale



Une seule combinaison possible pour reformer cette tour infernale

SKI TANDEM



Coopérez avec votre équipe et synchronisez-vous pour avancer !

Jeux de coopération et de construction

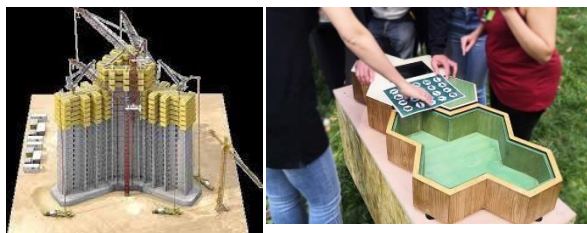
Des défis dont la réussite dépend avant tout des capacités de communication et d'organisation au sein de l'équipe !!



LE TUNNEL COOPERATIF

Toute l'équipe doit s'organiser pour faire passer une balle de tunnels en tunnels afin qu'elle atteigne son point final !

La tour la + haute



Les membres de l'équipe doivent créer la tour la + haute avec les ressources fournies par l'animateur.

Former des lettres



l'animateur donne un mot. L'équipe qui parvient le + rapidement possible à reformer le mot en utilisant leur corps a gagné !

Carré parfait



L'équipe doit former un carré le + parfait avec une corde,... Tout en ayant les yeux bandés !!

Bâton magique



Il s'agit pour l'équipe de déplacer un bâton, seulement avec l'index d'une main de chacun des participants, sans qu'aucun ne lâche, d'un point à un autre. Ce jeu peut très vite se trouver très coquace !!

Tour des chaussures



Chaque membre d'une équipe doit utiliser ses chaussures pour construire la tour la + haute !

Blind retrieve



Plusieurs équipes s'affrontent : il s'agit pour un joueur masqué (à l'aveugle) et désigné par ses collaborateurs, d'aller chercher un objet, grâce aux consignes délivrés par ces derniers !

Les chuchoteurs



Chaque équipe doit passer un message en chuchotant afin qu'il soit réécrit le + vite possible

Jeu du totem



Chaque groupe essaie de construire une copie exacte d'une sculpture ou d'un dessin, situé à quelques mètres. Une seule personne à la fois peut regarder la structure et pendant 10" seulement !!

Egg escape rocket



toute l'équipe doit préparer un "train d'atterrissage" avec les moyens du bord, afin qu'un objet très fragile ne se casse pas lors de la réception, après un jet de +ieurs mètres !

Suivez le guide



L'équipe A désigne secrètement un chef. Celui-ci va effectuer des mouvements que toute son équipe doit reproduire. L'équipe B doit se mettre d'accord pour trouver le chef secret !

La tour coopérative



A l'aide des fils, monter une tour de 6 cubes en bois !!

Saule dans le vent

Une personne choisie dans la team se retrouve au centre d'un cercle formé par ses coéquipiers. En se laissant tombé, les yeux bandés, il doit passer "dans les mains" de chacun des coéquipiers, sans décoller ses pieds du sol et faire confiance au reste de l'équipe !

Zoom

A partir d'une série d'images (chacun reçoit une image qu'il doit cacher) dont les bulles de textes ont été cachés, l'équipe doit les remettre en ordre en échafaudant un scénario !

Trou dans l'espace

un membre de l'équipe, à l'aveugle et masqué, doit passer un cerceau autour d'un coéquipier immobile, jusqu'au sol, sans jamais que le cerceau touche le coéquipier !



Combo KAPLA à l'aveugle

Dans chaque équipe, des meneurs dirigent les « aveugles », pour récupérer des kaplas, les ramener au QG de l'équipe et réaliser le + fidèlement possible un modèle proposé par le maître du jeu !



LE MORPION GEANT

En relai, il faudra poser un pion ou un poids lourd sur ce morpion géant, chacun son tour, afin de réaliser une ligne, une colonne, ou une diagonale de 4 pions alignés !